

Intitulé du profil : Informatique géométrique et graphique

Corps : MC PR

Section CNU : 27

Numéro du support : 0235

Article de publication : recrutement au titre du 1° du I de l'article 26 du décret n°84-431 du 6 juin 1984 modifié

Date de prise de fonction : 01/09/2025

Composante de rattachement : UFR de mathématique et informatique

Nom du directeur : M. Michaël GUTNIC

Unité de recherche : Laboratoire des sciences de l'ingénieur, de l'informatique et de l'imagerie (Icube) - UMR 7357

Nom du directeur : M. Fabrice HEITZ

(_Descriptif Enseignement_)) Zäß

Intitulé du profil Enseignement : Informatique

Le candidat recruté fera l'essentiel de son enseignement à l'UFR de Mathématique et Informatique.

Le département informatique de l'UFR de mathématique et d'informatique propose des formations variées préparant aux différents métiers de l'informatique, qu'ils relèvent de la technique, de l'ingénierie ou de la recherche scientifique. La personne recrutée devra s'inscrire dans les priorités générales du département que sont la réussite des étudiants, l'insertion professionnelle des diplômés, ainsi que l'excellence des formations de master notamment au travers de leur ouverture à l'international.

La personne recrutée rejoindra l'équipe pédagogique du département d'informatique pour renforcer l'encadrement dans les différentes spécialités, notamment en ce qui concerne les enseignements d'informatique théorique. Les autres besoins prioritaires du département sont la programmation orientée objet et la sécurité, mais aussi le génie logiciel, les bases de données, les réseaux et systèmes ; des compétences pour contribuer à ces enseignements seront particulièrement appréciées par le comité de sélection. Selon son profil scientifique, la personne recrutée pourra également apporter son expertise dans les enseignements spécialisés du master d'informatique dans les parcours Image et 3D (I3D), ou Sciences et Ingénierie du Logiciel (SIL), ou encore dans le parcours Cursus Master en Ingénierie Informatique Image Réalité Virtuelle Interaction et Jeux.

Participant activement à la vie du département, la personne recrutée sera prête à y prendre des responsabilités importantes à moyen terme en particulier autour des filières de l'UFR.

Langue d'enseignement : Français

Nom & coordonnées de la personne à contacter pour tout renseignement complémentaire : Stéphane CATELOIN
cateloin@unistra.fr

(_Descriptif Recherche_)) g<Ã

Intitulé du profil Recherche : Informatique géométrique et graphique

Afin de renforcer la recherche en informatique et 3D au sein du laboratoire ICube (Laboratoire des sciences de l'Ingénieur, de l'Informatique et de l'Imagerie - UMR CNRS 7357), Université de Strasbourg, nous recherchons un.e futur.e Maître de Conférences en informatique, qualifié en 27ème section CNU.

La qualité scientifique des recherches en informatique du candidat ou de la candidate, sa visibilité nationale et internationale, son potentiel, ainsi que l'étendue des interactions possibles avec les chercheurs actuels seront privilégiés. Son rayonnement et sa contribution à la vie de sa communauté scientifique seront considérés.

La personne renforcera l'équipe Informatique Géométrique et Graphique (IGG) dans un des 4 thèmes en présence :

- Preuves en Géométrie,
- Géométrie 3D et Animation,
- Textures, Rendu et Visualisation,
- Interaction Homme-Machine et Réalité Virtuelle.

Nom & coordonnées de la personne à contacter pour tout renseignement complémentaire : Dominique BECHMANN
 bechmann@unistra.fr

(_Compétences attendues_))) ßNÃ

Compétences spécifiques en lien avec le profil mais également spécifiques transverses - Compétences potentiellement à évaluer lors MSP

Au niveau local, elle pourrait être force de proposition au sein de son département et de l'équipe de recherche IGG.

Au niveau national et international, elle sera en capacité d'intervenir dans le montage de projets scientifiques.

(_Mise en situation professionnelle_))) X±e

Le recrutement sur ce poste fait l'objet d'une mise en situation professionnelle : OUI NON

Descriptif de la mise en situation professionnelle (forme, durées, publicité et choix des thèmes) :

La mise en situation professionnelle sera suivie de xx minutes de questions et aura lieu uniquement devant les membres du comité de sélection.

(_Présentation de la composante_))) Záfß

L'unité de formation et de recherche (UFR) de mathématique et d'informatique est l'héritière d'une longue présence des mathématiques au sein du monde universitaire à Strasbourg. Depuis l'essor des sciences de l'information, l'informatique y a tout naturellement trouvé sa place.

Organisée en deux départements d'enseignement - le département de mathématiques et le département d'informatique -, l'UFR a pour mission de former au plus haut niveau des mathématicien.ne.s et des informaticien.ne.s qui ont vocation soit à s'intégrer dans les entreprises, soit à poursuivre au sein du monde académique dans l'enseignement et/ou la recherche.

Elle s'appuie également pour cela sur deux laboratoires de recherche de très haut niveau, l'Institut de Recherche Mathématique Avancée (IRMA), pour les mathématicien.ne.s et le Laboratoire des sciences de l'ingénieur, de l'informatique et de l'imagerie (ICube) pour les informaticien.ne.s ainsi que sur un IREM. L'ensemble des formations dans les différentes thématiques liées aux mathématiques et à l'informatique de l'UFR sont adossées aux équipes

de recherche de ses laboratoires, auxquels sont rattaché.e.s les enseignant.e.s et cherch.eur.euse.s qui y interviennent.

L'UFR de mathématique et d'informatique de l'Université de Strasbourg accueille plus de 2000 étudiant.e.s et compte 165 enseignant.e.s-cherch.eur.euse.s, enseignant.e.s et doctorant.e.s. Elle compte également plus d'une trentaine de personnels administratifs et techniques qui en assurent le bon fonctionnement.

Elle propose un enseignement en mathématique et informatique à tous les niveaux. Deux mentions sont proposées au niveau de la licence - Mathématiques et Informatique - et trois mentions au niveau Master - Actuariat, Mathématiques et applications et Informatique. Afin de diversifier son offre de formation et l'insertion professionnelle de ses étudiant.e.s, l'UFR propose différents parcours au sein de ces mentions, dont des parcours sélectifs tels que mathématiques et physique approfondies, une double licence mathématique et économie, un cursus master en ingénierie en informatique, un magistère de mathématique ou le Diplôme Universitaire d'Actuariat de Strasbourg.

Les enseignant.e.s-cherch.eur.euse.s de l'UFR assurent également des cours de mathématique et d'informatique au service d'autres composantes de l'université et collaborent avec d'autres établissements locaux d'enseignement supérieur.

Date et heure limites de dépôt en ligne des candidatures : **04.04.2025 à 16h** (heure de Paris)

Il est impératif de respecter les modalités de constitution du dossier définies par l'arrêté du 6 février 2023. **Aucune** pièce complémentaire ne pourra être acceptée après la date de clôture du dépôt des dossiers de candidature. **Tout dossier INCOMPLET sera DECLARE IRRECEVABLE. Les documents administratifs en langue étrangère doivent être impérativement traduits en français.** Nous vous encourageons à déposer votre dossier de candidature dès l'ouverture de la campagne, si nécessaire vous pourrez modifier votre dossier de candidature avant la date de clôture.

En cas de difficulté administrative, vous pouvez contacter le Bureau de recrutement des personnels enseignants de la DRH (audrey.stey@unistra.fr) et pour tout problème technique lié à Odyssee, vous pouvez écrire à ([info à venir](#)).

(_ Informations portail européen EURAXESS_))__) g<Ã

Job profile : (300 caractères maximum)

Research fiels : (à choisir dans la liste ci-joint)

(_ Teaching profile_))__) Záf

The recruited candidate will teach mainly at the UFR de Mathématique et Informatique.

The Computer Science department of the UFR de Mathématique et d'Informatique offers a wide range of courses preparing students for the various professions in computer science, whether in technical, engineering or scientific research fields. The person recruited will be committed to the department's overall priorities, which are student success, professional integration of graduates, and the excellence of Master's courses, particularly through their international outlook.

The person recruited will join the Computer Science department's teaching team to reinforce the teaching staff in the various specialties, particularly in theoretical computer science. The department's other priority needs include object-oriented programming and security, as well as software engineering, databases, networks and systems; skills to contribute to these teaching areas will be particularly appreciated by the selection committee. Depending on his or her scientific profile, the person recruited will also be able to contribute his or her expertise to specialized courses in the Master of Computer Science in Image and 3D (I3D), or Software Science and Engineering (SIL), or in the Cursus Master en Ingénierie Informatique Image Réalité Virtuelle Interaction et Jeux.

As an active participant in the life of the department, the person recruited will be ready to take on major responsibilities in the medium term, in particular around the UFR's specializations.

(Research profile)

To strengthen research in computer science and 3D within the ICube laboratory (Laboratoire des sciences de l'Ingénieur, de l'Informatique et de l'Imagerie - UMR CNRS 7357), University of Strasbourg, we are looking for a future Senior Lecturer in computer science, qualified in the 27th section of the CNU.

Priority will be given to the scientific quality of the candidate's research in computer science, his or her national and international visibility and potential, and the extent of possible interactions with current researchers. The candidate's influence and contribution to the life of his or her scientific community will also be taken into account.

The candidate will strengthen the Geometric and Graphical Informatics (IGG) team in one of the 4 existing themes:

- Proofs in Geometry,
- 3D Geometry and Animation,
- Textures, Rendering and Visualization,
- Human-Computer Interaction and Virtual Reality.

(Expected skills)

At local level, she could be a driving force within her department and the IGG research team.

At national and international level, she will be able to help set up scientific projects.